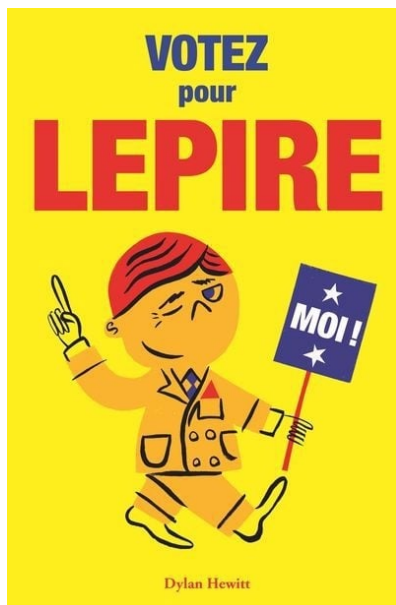


Votez pour Lepire

Dylan Hewitt
Editions Monsieur Ed



Suggestions des bibliothécaires

Activité 1

Ne votez pas pour Lepire, votez pour moi!

- Proposer aux enfants d'entrer en « campagne électorale » dans leur classe en donnant à chaque élève un rôle (ex.: responsable du temps, gardien des ordinateurs, etc.)

- Demander aux jeunes d'argumenter sur pourquoi ils sont la meilleure personne pour ce rôle.

Cet exercice peut même mener jusqu'à un débat!

Activité 2

Concevoir une affiche pour se vendre

- Proposer aux élèves de concevoir leur propre affiche de représentant.
- Coller ces affiches dans la classe ou dans l'école.

Activité 3

Mais comment est-ce que l'on vote exactement?

- Lorsque l'occasion se présente, proposer aux élèves de voter de différentes manières (ex.: par scrutin, par jetons colorés, à main levée, etc.)
- Après avoir expérimenté plusieurs méthodes, demander aux élèves quelle a été leur façon préférée de voter, et pourquoi.

Pour aller plus loin avec les drôles d'arguments

